

Victor Aguiar Antunes dos Santos

Rio de Janeiro, RJ

Telefone: (21) 96946-2788

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/dev-victor-santos/>

Email: victor.santos.fk@hotmail.com

Github: <https://github.com/vicsantus>

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Graduação - Análise e desenvolvimento de Sistemas - UNESA - Data da conclusão: 12/2023 (Último período)
- Curso - Desenvolvedor FullStack - Trybe - Horas: +1500h - Conteúdo: Trybe é um curso técnico com +1500h, e +35 projetos desenvolvendo as stacks Git, HTML, CSS, Javascript, TDD, DDD, React, React Native, React Router DOM, JEST, Mocha, Chai, Sinon, REST, React Testing Library, Redux, React With Hooks, Context API, Docker, SQL (MySQL), NoSql (MongoDB), NodeJS, arquitetura em camadas, ORM (sequelize), ODM (mongoose), express, autenticação com JWT, aplicação na nuvem, Typescript, POO, SOLID, Python, SCRUM, Kanban, ciência da computação... Além também de desenvolver comunicação, liderança e autoliderança, empatia, aprender a aprender... , pois muitos projetos são individuais, porém, muitos outros projetos são projetos em grupo, onde é necessário manter commits padrões, fazer par-programming,

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Autônomo

Cargo: Investidor

Período 08/2021 - 04/2022

Trabalhei com investimentos em cripto ativos como BTC, ETH, BNB, etc.

Atento S/A

Cargo: Profissional de telemarketing

Período 09/2020 - 09/2021

Fui atendente de telemarketing receptivo e receptivo com vendas na empresa atento por 1 ano, atendendo aproximadamente 50 a 60 pessoas por dia, 6 dias por semana, trabalhando com isso empatia, comunicação ativa e receptiva.

Maxicom

Cargo: Coordenador de projetos de telecom

Período 09/2016 - 09/2020

Correção de relatórios (vistoria, prospecção, instalação, RF), elaboração de plantas em CAD (Desde plantas pequenas até projetos executivos), correção de material de campo (Material de telecomunicações), correção de todo o material, envio de material diretamente ao cliente, montagem e manutenção de microcomputadores, montagem e manutenção de redes de microcomputadores, auxílio de operação de microcomputadores e operação de relatórios.

Servtel Telecom

Cargo: Técnico de Informática em

telecom Período 03/2012 - 05/2016

Elaboração de relatórios (vistoria, prospecção, instalação, RF), elaboração de plantas em CAD (Desde plantas pequenas até projetos executivos), correção de material de campo (Material de telecomunicações), correção de todo o material, envio de material diretamente ao cliente, montagem e manutenção de microcomputadores, montagem e manutenção de redes de microcomputadores, auxílio de operação de microcomputadores e operação de relatórios.

CURSOS E APRIMORAMENTOS

Programação em Python do básico ao avançado

Geek University - Carga horária: +40 horas - Conteúdo: Curso de Python do Básico ao avançado

Python 3 - Curso Completo do Básico ao Avançado

Leonardo Moura Leitão (Udemy) - Carga horária: +30 horas - Conteúdo: Curso de Python do Básico ao avançado

Super Formação Inteligência Artificial e Machine Learning

Jones Granatyr (Udemy) - Carga horária: +20 horas - Conteúdo: Inteligência artificial e Machine Learning em R

HABILIDADES

- Python
- Java
- C#
- Inteligência Artificial
- POO
- SOLID
- Arquitetura MVC
- Typescript
- ORM (sequelize)
- ODM (mongoose)
- NodeJS
- SQL (MySQL)
- NoSql (MongoDB)
- Docker
- ExpressJS
- Autenticação com JWT
- RESTFul
- TDD
- DDD
- Jest
- Mocha
- Chai
- Sinon
- React Testing Library
- React
- Redux
- React Native
- JavaScript
- HTML
- CSS

PROJETOS COMPLETOS

Delivery App

Delivery App é um projeto que simula um aplicativo de delivery para uma distribuidora de bebidas. Ele permite que os usuários façam login, cadastrem-se, realizem pedidos e acompanhem o status dos pedidos. Além disso, a pessoa administradora tem a capacidade de adicionar novos membros da empresa. Foi utilizado Nodejs, Javascript, Sequelize, Express, MySQL, React, React Native, Context API. Foi construído toda parte front-end e back-end.

Link no Github: <https://github.com/vicsantus/Delivery-App>

Link do deploy: <https://delivery-app-frontend-production.up.railway.app/login>

Trybe Futebol Clube

Trybe Futebol Clube é um projeto feito para acessar o placar de times de futebol. Existem times que já jogaram seus jogos, e times que ainda estão jogando. É possível acessar o placar, fazer login, alterar jogos em andamento e adicionar novos jogos. Foi utilizado Nodejs, Javascript, Sequelize, Express, MySQL, SOLID, Typescript, POO. Foi construído toda parte back-end.

Link no Github: <https://github.com/vicsantus/Trybe-Futebol-Clube>

Link do deploy: <https://tfc-frontend-app-production.up.railway.app/login>

Calculadora Gráfica

É uma calculadora comum com algumas funções científicas, e todas as operações básicas. Foi utilizado Java, POO. Link no Github: <https://github.com/vicsantus/Jcalc>

Game

Game que está ainda em processo de desenvolvimento, e foi feito no GameMaker. Foi utilizado a própria linguagem do GameMaker, POO, alguns princípios de arquitetura de sistemas, e alguns princípios de SOLID.

Link no Github: <https://github.com/vicsantus/Game-teste>

Link do game no Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=DfWoj5kPJOs>

Obs.: Além desses tenho mais de 20+ projetos no github, tanto Fullstack, Frontend e Backend. Assim como mais de 15+ projetos vinculados aos cursos que eu fiz.